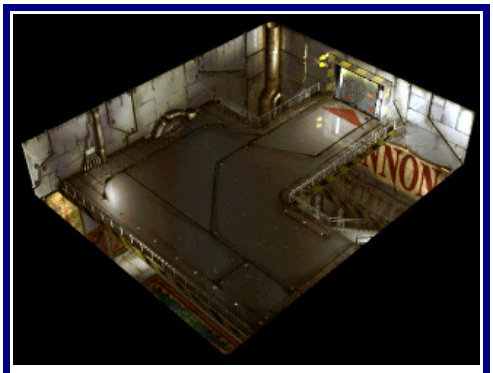
Die Hinrichtung

Abschnitt 1

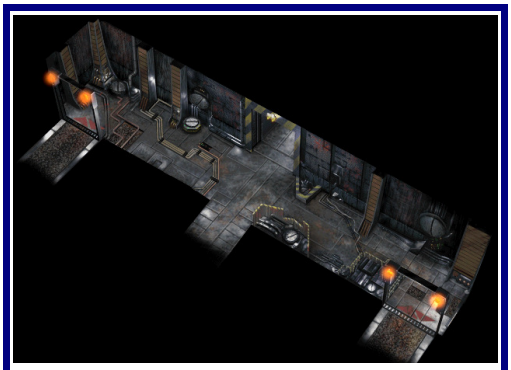
... nach dem du Aufgewacht bist solltest du aus dem Fenster schauen, sprich dann mit Barret ... Rüste Barret eventuell neu aus und folge dem Weg bis zu Abschnitt 3 ... hier kannst du einen Speicherpunkt finden ... lauf dann weiter zu Abschnitt 6, dort folge eine kurze Sequens worauf du mit Cait Sith einen Kampf bestreiten musst. Gehe dann im Anschluss nach unten rechts zu der Tür und versuche sie ein paar mal Aufzubekommen ...

Abschnitt 2



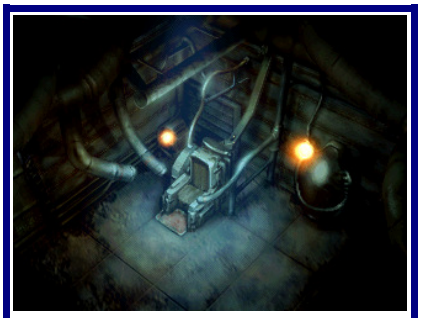
Abschnitt 3

Abschnitt 4



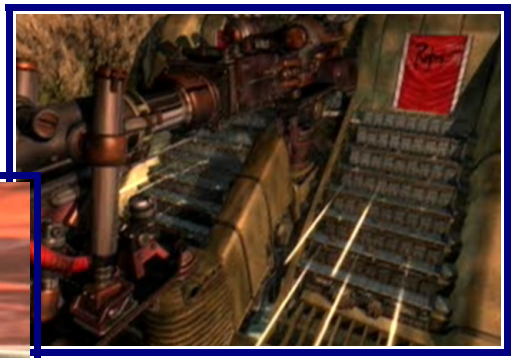
Abschnitt 5

Abschnitt 6

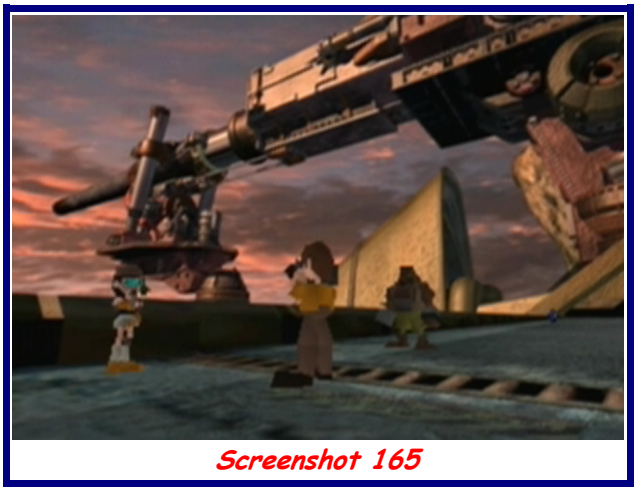


Abschnitt 7

... Video-Sequens ...



... da du die Tür zu Tifa nicht Aufbekommst, bleibt dir nichts anderes übrig, einen anderen Weg zu suchen ... verlasse also den Raum und gehe im Abschnitt 5 nach rechts unten durch die Tür ... im nächsten Bild triffst du auf Yuffie **(Screenshot 165)** ...



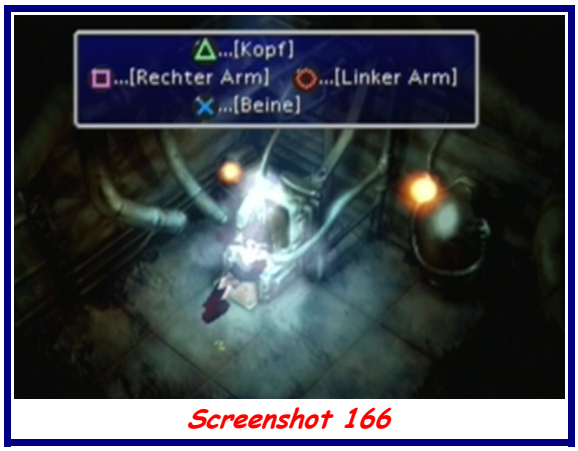
Screenshot 165

... sie wird sich dir hier Anschließen, lauf dann weiter nach Süden ... nun bist du auf dem Flughafen, dort musst du mit der Platform nach oben fahren und dann weiter nach rechts zu der Highwind gehen ...

Du hast sicher mitbekommen das die Wache einen Schlüssel hat fallen gelassen, an diesen musst du nun mit Tifa heran kommen ...
Bewege dafür folgende Körperteile:

1	***Beine***
2	***Kopf***
3	***Beine + Kopf***
4	***Linker Arm + Kopf***
5	***Linker Arm***

... darauf hin ist Tifa Befreit, betätige nun noch den Knopf im Norden um das Gas abzustellen und versuche dann die Tür zu öffnen ... Video-Sequens ...



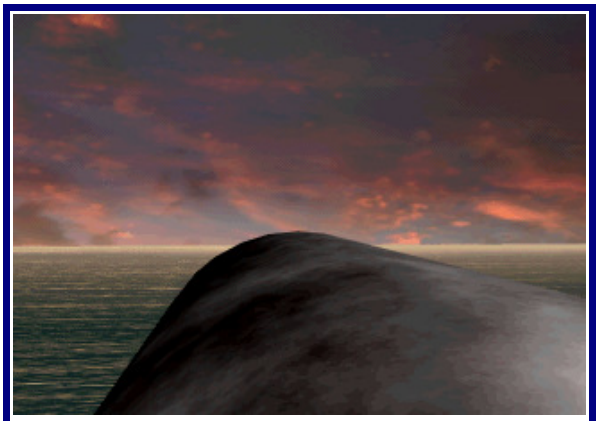
Screenshot 166

Abschnitt 8

Abschnitt 9

Abschnitt 10

Klettere nun mit Tifa durch das Loch, das der Weapon in die Außenhülle Geschossen hat, um zu Abschnitt 8 zu kommen ... rutsche dort an der Außenseite nach unten um zu Abschnitt 9 zu gelangen ... folge dem Weg weiter nach Norden bis zu Abschnitt 11, zum ende der Kanone ... dort triffst du auf Scarlet, nach ein paar Ohrfeigen wirst du von Barret Gerettet und besitzt ab sofort die Highwind ...
... lauf hier in das Cockpit und sprich dort mit allen bis Cid sagt das du in den Operations Raum gehen sollst, lauf dann dort hin und stelle eine neue Truppe zusammen ... dann geht es wieder zurück auf die Brücke, sprich dort mit dem Piloten (vorn rechts) um los zu Fliegen ...



Abschnitt 11

Landkarte
... begib dich nun noch zum Chocobo Weisen der sich auf dem Nördlichen Kontinent befinde *(den genauen Ort findest du unter Geheimnisse, Der Chocobo Weise .. dort gibt es eine Landkarte wo das Haus eingezeichnet ist)*

Der Chocobo Weise

... hier kannst du nun noch die letzte **Feindeskönnen Substanz** finden in dem du den Chocobo untersuchst der sich unten befindet ... weitere Infos bekommst du unter Geheimnisse ...

Tipp: Da du nun die letzte Feindeskönnen Substanz hast, kannst du auch Yuffie´s Pagoda-Kämpfe in Wutai angehen. Infos darüber findest du im Kapitel Feindeskönnen, Wutai oder auch in der Monster Liste. Dessweiteren kannst du dich jetzt auch mit der Chocobo-Zucht beschäftigen ... siehe Geheimnisse.

Landkarte

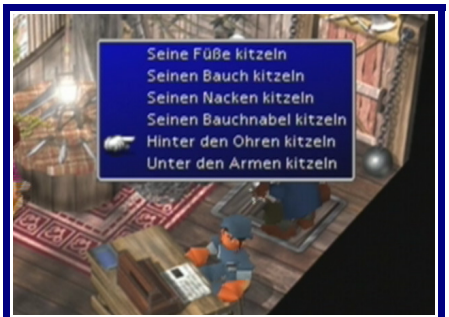
... fliege nun zu dem Gasthaus zum Eiszapfen, hier werden dir die Leute etwas über einen Arzt und dem Ort Mideel erzählen, mach dich also unverzüglich auf dem Weg dorthin ***(du brauchst diese Infos aber nicht um den Ort zu finden)*** ... diese Insel befindet sich im Südosten wie du auf der Landkarte links erkennen kannst ...

Mideel „Die großen Substanzen“

Lauf nach vorn und Untersuche den Hund, nun bekommst du ein Gespräch mit, indem es um einen Gestrandeten Jungen geht, wobei es sich um Cloud handelt, der aber eine Mako-Vergiftung hat ... nun bist du wieder automatisch in der Highwind, hier hört Cait Sith ein Gespräch der Shinra mit, danach steht deine neue Mission fest ... stelle hier deine neue Truppe zusammen und lande erneut bei Mideel um das Dorf noch einmal zu betreten ...

... lauf nun in den Waffenladen und untersuche die Hintertür ... in der nähe des Objektladens, da wo das Brett quietscht, kannst du einen **Alten Verrosteten Schlüssel** finden ... lauf nun in den Waffenladen und benutze den Schlüssel an der Hintertür, dann musst du dem Besitzer ehrlich antworten, als dank bekommst du den **Fluchring** ...

... wenn du den Weißen Chocobo Untersuchst kannst du ihm ein Samolengemüse geben damit er etwas freundlicher wird, graule ihn dann noch hinter dem Ohr **(Screenshot 168)** um die **Substanz Beinhalten** von ihm zu bekommen ...



Screenshot 168

Tipp: Das Samolengemüse kannst du dem Chocobo erst geben wenn du alle anderen Gemüsesorten der Chocobos hast und es taucht nicht in deinem Inventar auf.

Landkarte

... fliege nun nach Nord Corel, Nordöstlich von dort musst du den Mt. Corel betreten ...

Mt. Corel „Der Corel Reaktor“

... lauf hier nun über den Berg bis hin zum Mako Reaktor, gehe hier weiter zu Eingang, dort musst du ein paar Wachen bekämpfen ... du wirst nun bemerken das du zu spät kommst und die Shinra bereits die erste große Substanz verladen haben und sich mit einem Zug aus dem Staub machen wollen **(Screenshot 169)** ... aber Cid wird auch einen Zug kapern und zusammen mit ihm musst du den Shinra Zug nun einholen ... wenn du ihn ein hast musst du rüber springen und auf jeden Waggon einen Kampf bestreiten ... beachte das du nur ein bestimmten Zeitraum dafür hast, also beeile dich da die Zeit im Kampf auch weiter läuft ...

Screenshot 169

Taktik: (dieses Monster ist nicht besonders stark, ihn kannst du mit allem außer Bio bekämpfen)

Endgegner:	Name	Gasblaser
	HP	3000
	MP	200
	EXP	900
	AP	75
	GIL	1100
	Item	----

Taktik: (das selbe wie im ersten Kampf)

Endgegner:	Name	2 x Gasblaser
	HP	je 3000
	MP	je 200
	EXP	je 900
	AP	je 75
	GIL	je 1100
	Item	----

Taktik: (benutze hier Wasser basierende Angriffe ... am besten ist das Feindeskönnen Aqualung, du kannst ihn aber auch mit Bio 3 zu Leibe rücken)

Endgegner:	Name	Wolfmeister
	HP	10000
	MP	200
	EXP	10000
	AP	100
	GIL	600
	Item	----

Taktik: (benutze hier Blitz basierende Angriffe aber keine Wasser oder Erd Zauber)

Endgegner:

Name	Adlerpistole
HP	17000
MP	50
EXP	2000
AP	90
GIL	3800
Item	X-Trank
Stehlen	Kriegerreif

Taktik: (diese Gegner sollten kein Problem darstellen)

Endgegner:

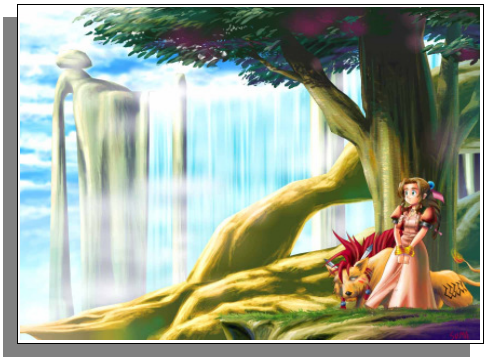
Name	Angriffstrupp
HP	1300
MP	100
EXP	300
AP	10
GIL	420
Item	S-Mine

... nun musst du den Zug stoppen, bewege die Hebel hoch und runter bis der Zug steht ... danach bekommst du die erste **Große Substanz** (Screenshot 170) ...
Wenn du den Zug zum Stoppen bringst bekommst du als Dank von den Leuten aus Nord Corel die **Substanz Ultima** ... *(solltest du es nicht schaffen den Zug Anzuhalten, dann bekommst du die Große Substanz nicht und du musst dir die Ultima Substanz für 50000 Gil kaufen)* ... sprich dann auch noch mit der Frau die in dem Haus unterhalb des INN wohnt, sie wird dir die **Katastrophe** geben (Screenshot 171) *(letzter Limit von Barret)*. Nun kannst du wieder zur Highwind laufen ...

Screenshot 170

Screenshot 171

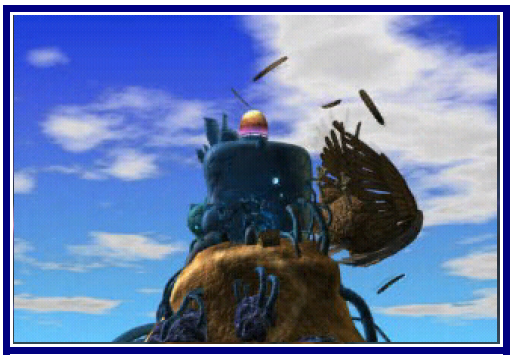
Landkarte
... nun musst du zum Fort Condor um dort die Leute vor den Shinra´s zu retten und die nächste große Substanz zu beschützen ...



Die Rettung des Fort Condor

Screenshot 172

Nun musst du wieder Gil investieren um hier wieder ein Mini-Strategie-Kampf zu bestreiten, diesmal geht es aber um alles oder nichts **(Screenshot 172)** ... deshalb musst du auch etwas mehr Geld investieren, um so viele Söldner wie möglich zu kaufen. Solltest du dennoch verlieren musst du dich draußen auf dem Dach einem Endgegner stellen der aber auch kein Problem sein sollte und nach dem Kampf würdest du die **Kaiserwache** erhalten *(überlege dir also ob du sie haben willst oder nicht)* ... egal wie der Kampf ausgeht, der Kondor wird sterben ... lauf danach nach draußen um dort die **Substanz Phönix** zu erhalten **(Screenshot 173)** ... sprich dann mit dem Mann der unten steht um die nächste große Substanz zu bekommen **(Screenshot 174)** ... verlasse nun den Ort wieder ...



Screenshot 173

Screenshot 174

Landkarte
... fliege nun wieder nach Mideel zurück ...

Mideel „Der Lebensstrom“

Rüste dich gegebenfalls neu aus und Besuche dann Cloud im Krankenhaus, nach ein paar Worten wird das Dorf von einem der vier Weapon Angegriffen **(Screenshot 175)** ...

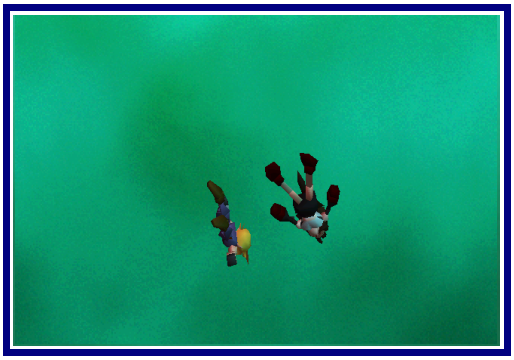
Screenshot 175

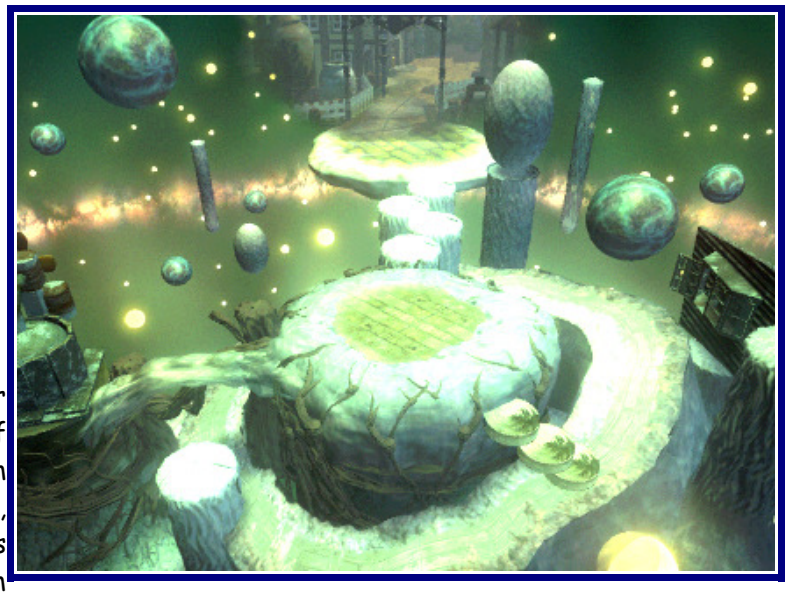
Taktik: **(da das Monster über Zaubersprüche verfügt, die dir bis zu 1500 HP schaden zufügen ... musst du als erstes Z-Barriere auf deine Truppe Zaubern ... greife hier nur mit Limit Attacken und Beschwörung´s Magie an, da jede andere Attacke nicht besonders viel schaden anrichten wird ... nachdem du dem Monster genug schaden zugefügt hast wird er davon fliegen)**

Endgegner:

Name	Ultima-Weapon
HP	etwa 6000
MP	???
EXP	0
AP	0
GIL	0
Item	----

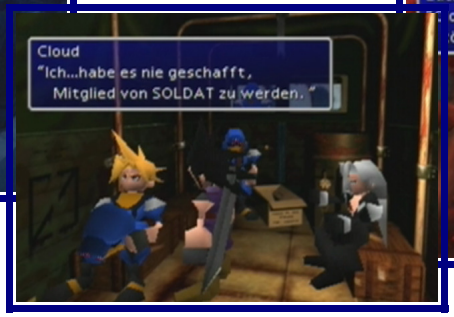
... Sequens ... nun bist du im Lebensstrom und musst Cloud dabei helfen seine Erinnerungen wieder ins rechte licht zu rücken ...





... sprich erst mit dem Cloud ganz oben, hier siehst du die Geschichte in Nibelheim vor fünf Jahren ... verfolge die Geschichte und sprich im Anschluss mit dem Cloud der sich links befindet, hier kannst du die Geschichte in Cloud´s Kindheit verfolgen ... sprich nun mit dem rechten Cloud um die Kindheit´s Geschichte zu vollenden ...

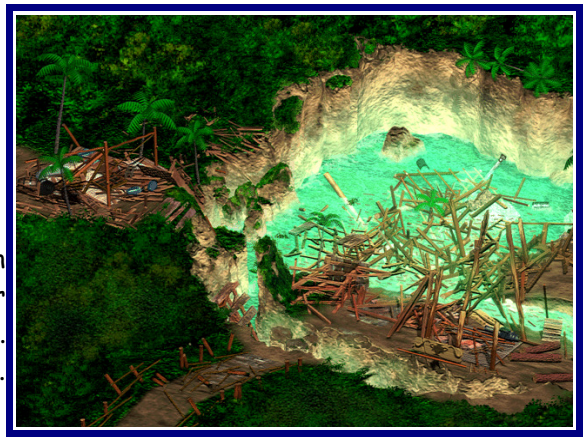
Nun musst du wieder nach Norden, zu der Nibelheim Geschichte, dort kannst du nun die Mako Reaktor Geschichte anzuschauen, hier rettet Cloud Tifa und nimmt Zack´s Schwert ...



... nach dem du dir alles angesehen hast, musst du mit dem Cloud in der Mitte reden um Cloud aus dem Koma zu holen ... nun schaffen es beide wieder aus dem Lebensstrom ... Sequens ... nun bist du wieder auf der Highwind, stelle nach dem Gespräch eine neue Truppe zusammen und lande gleich wieder ...

Landkarte

... betritt nun Mideel erneut ...



Das zerstörte Mideel

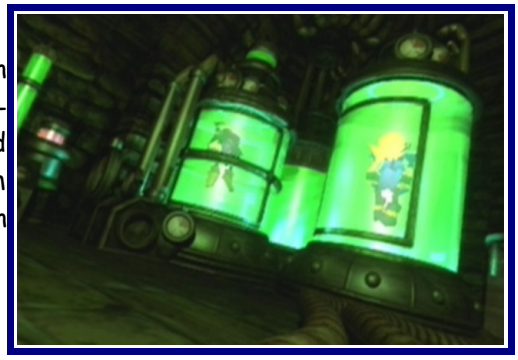
Gehe hier nach Westen und untersuche dort die Felsen um den Doktor, die Krankenschwester und den Konsumenten zu finden, hier kannst du dich Heilen lassen und noch einige Dinge einkaufen ... rechts gibt es noch weitere Läden die du Untersuchen solltest ... verlasse danach den Orte wieder ...

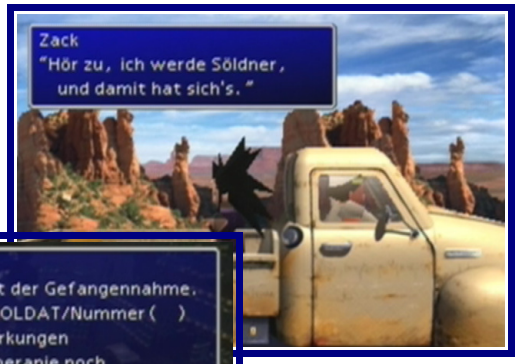
Landkarte

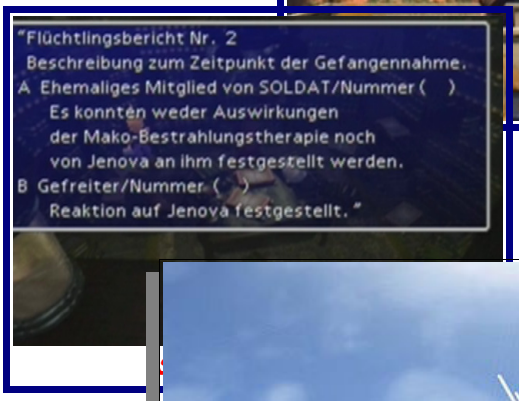
... nun nachdem Cloud aus dem Koma erwacht ist, gibt es einige Nebenjobs zu erfüllen, diese solltest du nicht auslassen ... begib dich als erstes nach Nibelheim ...

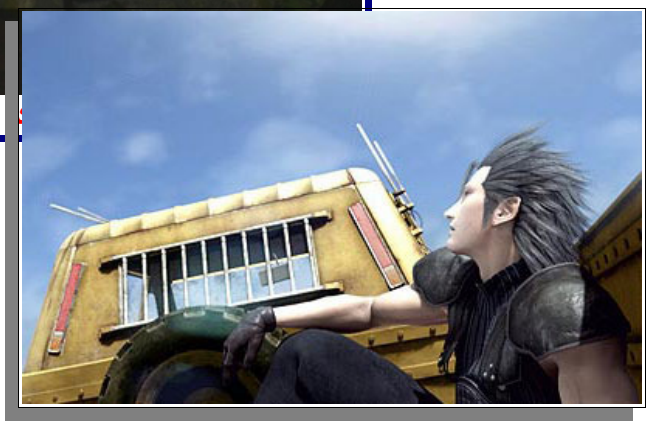
Nibelheim (Bonus-Sequens)

... lauf hier in die Shinra Villa, von dort geht es weiter durch den Geheimgang, nach unten in die Biblioteck ... dort kannst du eine Bonus-Sequens verfolgen in der du Coud´s und Zack´s Freundschaft, Flucht und den Tod von Zack sehen kannst ... wenn du alles gesehen hast kannst du im hinderen Bereich noch vier Flüchtlingsberichte der Shinra finden **(Screenshot 176)** ... nun kannst du den die Villa wieder verlassen ...







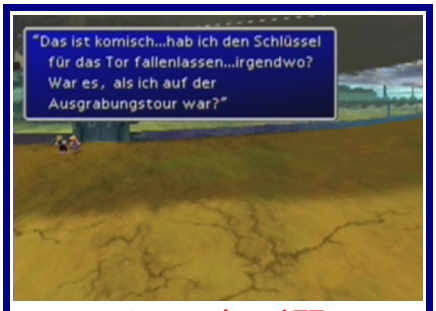


... sollte sich Tifa in deiner Truppe befinden, dann gehe in ihr Haus ... lauf nach oben in Tifas Zimmer und Spiele folgende Noten: ***Do-Re-Mi-Ti-La-Do-Re-Mi-So-Fa-Do-Re-Do***

... hier hast du den **Endgültiger Himmel** bekommen, den letzten Limit von Tifa ... jetzt kannst du Nibelheim wieder verlassen ...

Landkarte

... den nächsten Nebenjob findest du in der nähe von Midgar, lande also in der nähe und lauf auf die Stadt zu ... dort kannst du einen Mann finden der den Schlüssel zu Midgar´s Tor irgendwo verloren hat **(Screenshot 177)** ... gehe nun wieder zu deiner Highwind und fliege damit nach Bone Village ...



Screenshot 177

Bone Village (Der Midgar Schlüssel)

... wie die Ausgrabungen von statten gehen weist du ja, lasse nach einem normalen Schatz suchen ... den Schlüssel kannst du an der angegeben Position, auf der rechten Karte Ausgraben lassen ... wenn du ihn gefunden hast bekommst du den **Schlüssel zu Sektor 5** ... verlasse danach den Ort wieder ...

Landkarte

... nun geht es wieder zurück nach Midgar, die Tür steht dir nun offen ... sorge aber dafür das du 129.000 Gil dabei hast ...

Midgar (Aeris Geist und der Einkauf)

Screenshot 178

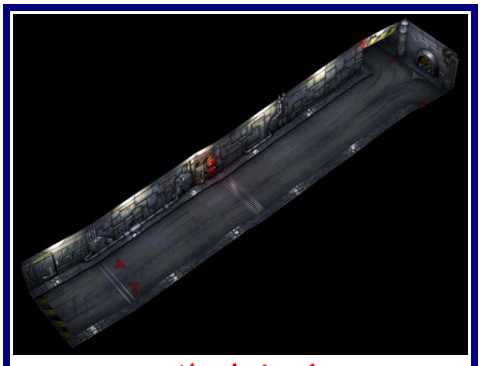
... gehe hier gleich in die Kirche um dort Aeris Geist zu sehen **(Screenshot 178)**, der aber verschwindet sobald du dich näherst ... lauf dann weiter zum Wall Markt, dort kannst du neue Gegenstände erwerben ... gehe in das kleine Häuschen im unteren Bereich, auf dem Item steht ... wenn du Cid und Tifa dabei hast, wird er an der Maschine rum fummeln, darauf hin bekommst du das **Premium-Herz**, Tifa´s Ultimative Waffe **(Screenhsoht 179)** ... lauf nun nach oben in den Waffenladen und sprich mit dem linken Mann er wird dir ein Gegenstand für 129.000 Gil anbieten, wenn du es Kaufst bekommst du den **Stehlhandschuh**, er erhöht deine Stehlchance ...
untersuche dann noch die restlichen Läden nach brauchbaren und verlasse dann Midgar wieder ...

Screenshot 179

Landkarte

... das wars erst einmal, fliege nun nach Junon um die Große Substanz aus dem Unterwasserreaktor zu holen ...

Junon „Der Unterwasserreaktor“



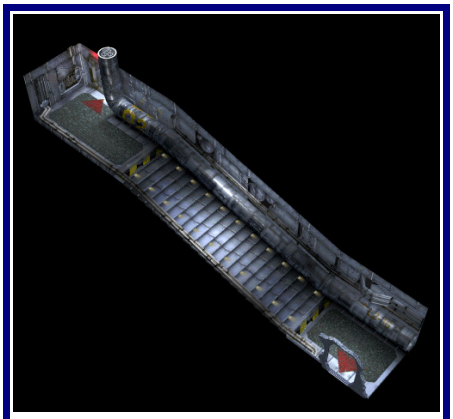
Abschnitt 1

Lauf hier die Straße entlang, bis zu dem großen Tor, sprich dort mit der Wache und bezahle ihr die 10 Gil um durch den Aufzug nach oben zu kommen **(Screenshot 180)** ...
... folge dann dem bekannten Weg weiter bis zu Abschnitt 1, von hier geht es erst mal weiter nach oben links in den nächsten Einkaufs-Sektor, hier kannst du in der zweiten Tür neue Waffen kaufen die du eventuell noch nicht besitzt ... wenn du das dann erledigt hast musst du wieder zurück zu Abschnitt 1, von hier geht es dann weiter nach Süden, in den Aufzug ... ***(wenn du den Roten Schalter betätigst geht ein Arlam los und du musst hier gegen Monster Kämpfen)***

Screenshot 180

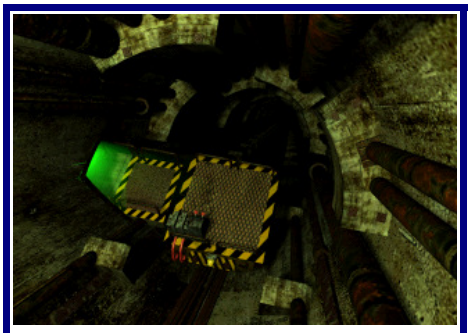
Abschnitt 2

Abschnitt 3

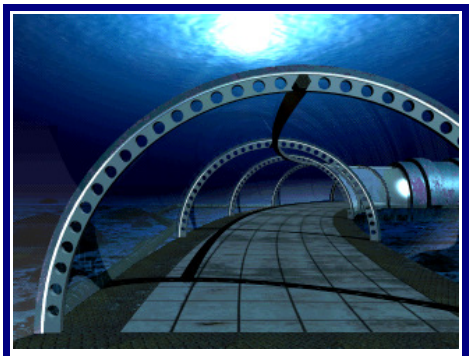


Abschnitt 4

Abschnitt 5



Abschnitt 6

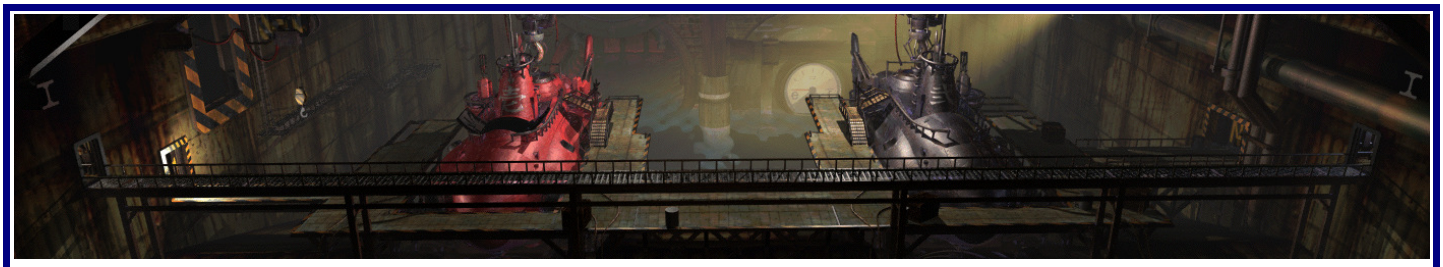


Abschnitt 7

Abschnitt 8

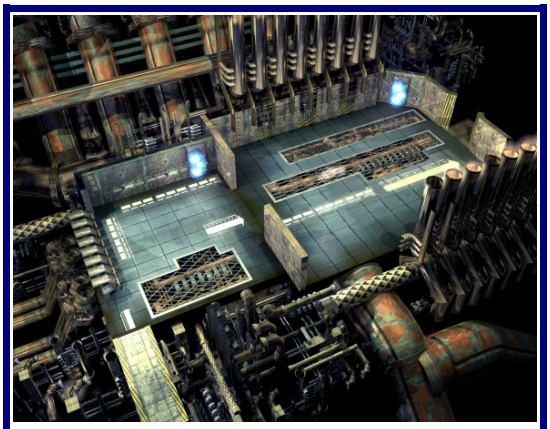
... nach einem kleinen Kampf landest du in Abschnitt 2, folge nun den Weg weiter bis zu Abschnitt 4, dort kannst du einen Speicherpunkt finden ... gehe dann weiter bis zu Abschnitt 7, dort triffst du auf eine Monster das Geisterschiff heißt ... dieses Monster solltest du Morphen um das Item **Reiseführer** zu bekommen, das wirst du später noch für ein Nebenjob brauchen ***(du kannst dir das Item aber auch noch später besorgen)*** ...

Lauf dann weiter bis zu Abschnitt 8, hier musst du links den Roten Knopf betätigen um noch weiter in den Reaktor zu kommen ...
... folge dem Weg dann weiter bis zu Abschnitt 10, hier kannst du den nächsten Speicherpunkt entdecken ...



Abschnitt 9

Abschnitt 10



Abschnitt 11

... lauf dann weiter zu Abschnitt 12, dort kannst du beobachten das die Große Substanz bereits verladen wird ... Rüste dich nun mit der Ramuh Substanz aus des weiteren solltest du eine Alle Substanz mit einer Blitz Substanz Koppel , gehe dann weiter nach rechts ... dort wirst du dann von einem starken Endgegner Angegriffen ...

Abschnitt 12

Taktik: (sprich hier gleich zu beginn wieder Z-Barriere, Hast und Regen ... als nächstes musst du Ramuh beschwören und den Blitz Zauber, der mit der Alle Substanz gekoppelt ist, benutzen ... mit dem dritten Mitglied deiner Truppe Heilst du dich oder greifst mit anderen Beschwörungen an ... wenn das Monster sich einen deiner Leute krallt und festhält dann versuche den Arm mit starken Einzelattacken oder Zauber zu vernichten ... sehr Hilfreich ist auch das Feindeskönnen Trine, gegen Statusveränderungen ist der Gegner immun ... du musst sehr schnell handeln, und deine HP so hoch wie möglich halten)

Endgegner:

Name	Klaue
HP	24000
MP	200
EXP	2800
AP	240
GIL	4000
Item	Gotteshand

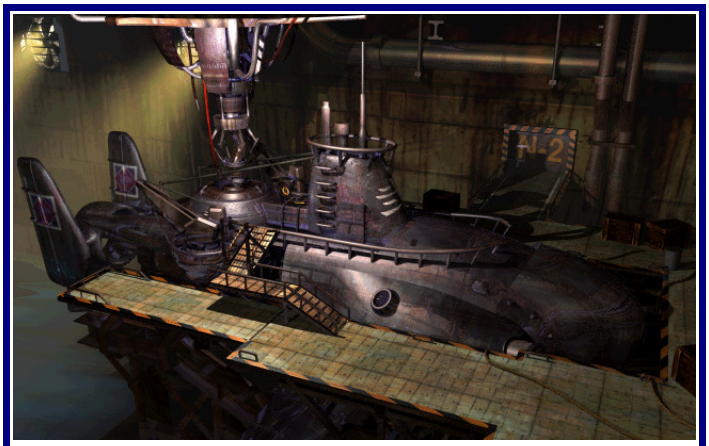
Helfer: Rechter Arm

HP	10000
MP	100
EXP	1500
AP	90
GIL	0
Item	----

Helfer: Linker Arm

HP	10000
MP	200
EXP	1400
AP	95
GIL	0
Item	----

Abschnitt 13



Abschnitt 14

... im Abschnitt 13 kannst du gleich links eine Schatzkiste mit einer **Schlachttrompete** finden, gehe dann weiter nach Norden zu Abschnitt 14 ... hier findest du bei der Treppe eine Schatzkiste mit einem Krummschwert und noch etwas weiter linke steht noch eine Schatzkiste mit den **Leviathanschuppen** ... lauf nun zu dem U-Boot und Kämpfe dir den Weg in das inner frei ...

Tipp: Von den Soldaten Anführer im inneren des U-Boot kannst du das Shinra-Alpha Stehlen ...

Abschnitt 15

Abschnitt 16

Im Abschnitt 15 kannst du den nächsten Speicherpunkt finden, ... gehe dann weiter zu Abschnitt 16, hier triffst du auch auf eine Truppe Shinra, bei denen du dich aber entscheiden kannst ob du sie Bekämpfen willst oder Gefangen nehmen möchtest ... es ist völlig egal wie du dich entscheidest, setzte dich dann in den Kontrollstuhl, dort kannst du dir noch die Bedienung durchlesen, dann folgt das eine auf das andere und schon befindest du dich in mitten einer Verfolgung ... du musst nun innerhalb von 10.00 min das *Rote U-Boot* abschießen, weiche ihm nicht von der Seite und schieße aus allen Rohren bis es vernichtet ist ... solltest du es einmal verlieren, dann benutze dein Radar um es wieder zu finden, weiche aber den Wassermienen aus ...
Hast du es dann erwischt, bekommst du das Shinra U-Boot und die dritte **Große Substanz** die du dir später aus dem versunkenen U-Boot holen kannst ... kurz darauf bekommst du ein Funkspruch, das die vierte Substanz auf dem Flughafen von Junon ist ...

Landkarte
... tauche also auf, gehe bei Junon an Land und betritt die Stadt erneut ...

Junon

Folge hier wieder dem Weg zu dem Fahrstuhl und gehe dann oben weiter zu dem Flughafen *(das ist die Tür oben rechts)* ... Sequens ... leider bist du zu Spät und die Substanz wird bereits mit einem Frachtflugzeug Abtransportiert ... gehe nun wieder auf die Landkarte ...

Landkarte

... begib dich nun nach Rocket Town, deinem nächsten Ziel ...

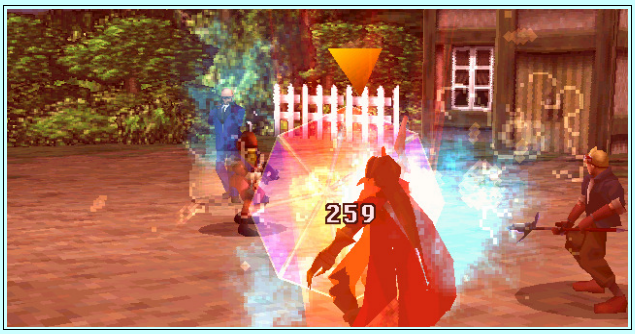
Rocket Town „Die letzte große Substanz“

... gehe hier in den Objektladen, dort kannst du im oberen Zimmer noch eine Schatzkiste mit einem **Wachsamkeit** finden ... kämpfe dich dann bis zum Eingang der Rackete durch ... wie soll es auch anders sein, schon stehst du in dem nächsten Endgegner Kampf ...

Taktik: **(dieser Kampf ist nicht besonders schwer, benutze erst Z-Barriere Schnell und Langsam ... vernichte dann seine beiden Helfer ... greife dann Rude an, wenn er anfängt Heilung2 auf sich zu sprechen musst du einen Reflexion Zauber auf Rude Sprechen und ihn weiter mit normalen Attacken angreifen)**

Endgegner:

Name	Rude
HP	9000
MP	240
EXP	3400
AP	80
GIL	3000
Item	Hi-Potion
Stehlen	Ziedrich



Helfer:

Name	2 x Angriffstrupp
HP	je 1300
MP	je 100
EXP	je 300
AP	je 10
GIL	je 420
Item	S-Mine

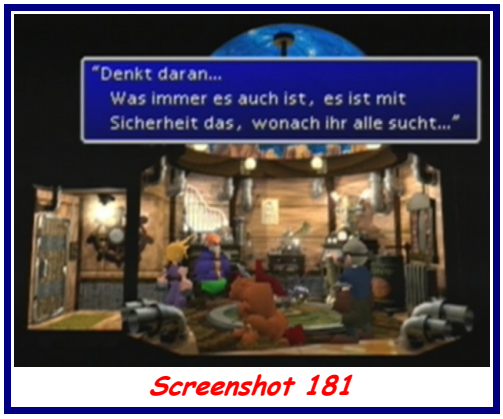
... lauf nun in das innere der Rakete ... Sequens ... nach allen Gesprächen musst du nun zu der letzten Substanz *(rechts in den Gang)* ... dort angekommen hast du nun 3.00 min Zeit den Code zu erraten. *(normalerweise bekommt man diese Substanz nicht da es nirgendwo Hinweise auf den Code gibt, durch simples raten und endliches erneutes Laden, würde man ihn irgendwann schon herausbekommen)* Naja, Cid ist da nicht wirklich eine Hilfe und eigentlich will er dir den Code auch überhaupt nicht sagen ...

(Kreis-Viereck-X-X)

... das wirst du spätesten jetzt bemerken, nachdem du den richtigen Code eingegeben hast reagiert er etwas seltsam ... wie dem auch sei, laufe nun zur Rettungskapsel ... unterwegs triffst du noch auf Shera de sich an Board geschlichen hat ... folge dem Weg dann weiter ... Video Sequens ...

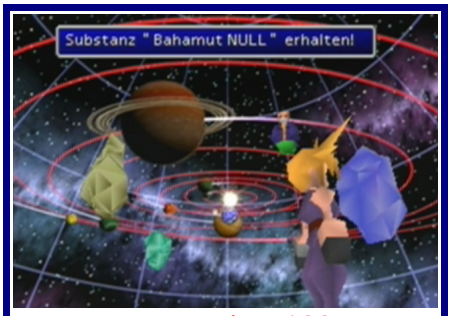
Landkarte

... begib dich nun zum Cosmo Canyon um alles weitere zu besprechen ...



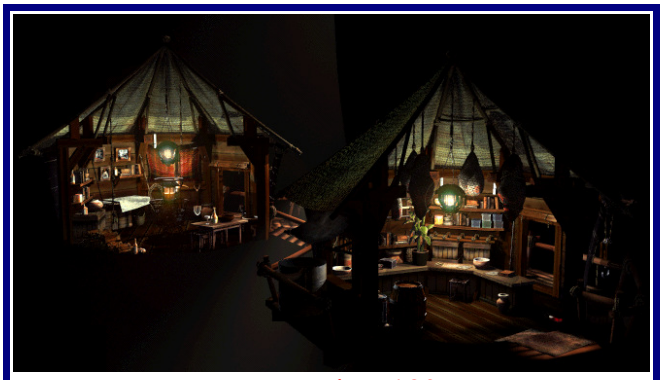
Screenshot 181

Cosmo Canyon



Screenshot 182

Gehe hier zu Burghagen nach oben und sprich mit ihm **(Screenshot 181)** ... lauf dann weiter nach oben in das Planetarium und untersuche die großen Substanzen die du gesammelt hast, hier bekommst du nun die **Substanz Null-Bahamut** von der Substanz die du in der Rakete bekommen hast **(Screenshot 182)** ... was mit den anderen beiden Substanzen ist, erfährst du unter Geheimnisse ... gehe nun wieder nach unten um Automatisch in die Highwind zu kommen, betritt nun die Stadt erneut ... lauf jetzt die letzte Leiter im Norden nach oben um zu einem Objektladen zu kommen **(Screenshot 183)** hier ist nun ein Weg frei geworden der dich zu einem Hinterzimmer bringt, in dem du die **Substanz Vollst. Heilung**, **Zauber** und ein **Elixier** findest ... nun kannst du den Ort wieder verlassen ...


Screenshot 183

Screenshot 184

Landkarte

... es gibt nun wieder ein paar Nebenjobs zu erfüllen ... begib dich nun zu deinem U-Boot welches bei Junon vor Anker liegt. Tauche nun ab, hier kannst du nun die Wasserwelt etwas erforschen ... Vorsicht, hier schwimmt der Smaragd Weapon herum **(Screenshot 185)**, kämpfe nicht gegen dieses Monster da du dafür noch nicht stark genug bist und außerdem fehlen dir noch zwei wichtige Substanzen, welche kannst du unter Geheimnisse nachlesen ...

... ganz im Süden kannst du das Rote Shinra U-Boot finden **(Screenshot 186)** ...

Screenshot 185

Screenshot 186

Das Rote U-Boot

... hier erhälst du die letzte **Große Substanz** ... die du auch zum Kosmo Canyon bringen solltest.

Screenshot 187

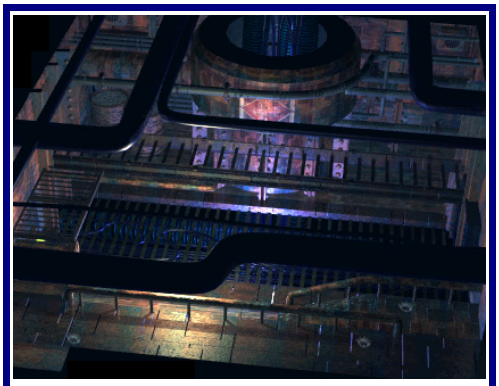
Landkarte

... weiter geht es nun nach Norden, halte dich dabei Westlich um in einer Einbuchtung, bei der Gold Saucer Wüste ein Shinra Flugzeug vom Typ Gelnika zu finden **(Screenshot 187)** ... stelle aber hier sicher das du deine stärksten Leute und Waffen angelegt hast ... dabei handelt es sich auch um einen Nebenjob ...

Abschnitt 1

Das versunkene Flugzeug

hier im Abschnitt 1 kannst du eine Schatzkiste mit der **Himmelswolke** finden, benutze auch gleich den Speicherpunkt um dein Spiel zu sichern, da hier wirklich starke Monster herumlaufen *(fliehe lieber falls die Monster zu stark sind)* ... gehe dann im Norden durch die Tür um zu Abschnitt 2 zu kommen ... dort kannst du zwei Schatzkiste mit einer **Geleitwache** und einem **Megaelixier** finden, des weiteren findest du auf der unteren Ebene im Nordosten die **Substanz Doppelangriff** und im Nordwesten ist noch eine Kiste mit dem **Konformer** *(beides schlecht zu erkennen, da sie verdeckt werden)* ... gehe nun wieder zurück zu Abschnitt 1 ...



Abschnitt 2

Abschnitt 3

... Speichere hier wieder ab und lege deinem stärksten Mitglied die neue Substanz an und rüste deine Truppe gegen Verwirrung aus, lauf dann links durch die Tür um zu Abschnitt 3 zu kommen, dort wirst du auf die Turks treffen, die du wieder einmal bekämpfen musst ...

Taktik: **(wenn deine gesammte Truppe gegen Verwirrung immun ist sollte der Kampf nicht ganz so schwer werden ... benutze auf jeden fall den Barriere, Schnell und Regen Zauber gleich zu beginn ... deine Beschwörungsmonster und das Feindeskönnen Aqualung sind hier eine Große Hilfe, des weiteren solltest du Langsam und Stop auf die Turks Zaubern und Pausenlos Angreifen, achte aber auf deine HP und das anhalten deiner Barriere)**

Endgegner:

Name	Reno
HP	15000
MP	230
EXP	5000
AP	300
GIL	4000
Item	----
Stehlen	Touph-Ring

Endgegner:

Name	Rude
HP	20000
MP	280
EXP	5500
AP	360
GIL	50 00
Item	----
Stehlen	Ziedrich

... nach diesen Kampf solltest du erst einmal Speichern gehen, bevor du weiter nach Norden Abschnitt 4 gehst ...

Abschnitt 4

Hier in Abschnitt 4 findest du gleich eine Schatzkiste mit einem **Megaelixier**, weiter hinten rechts kannst du eine Schatzkiste mit der **Geisteslanze** finden ... auf der unteren Ebene kannst du bei dem kaputten Helikopter die **Substanz Hades** entdecken und weiter im Süden liegt noch zwei Schatzkisten mit dem **Outsider** und der **Highwind**, dem letzte Limit von Cid finden ... nun kannst du wieder in dein U-Boot zurück ...

Tipp: in Abschnitt 3 laufen Monster herum von denen du jede Menge Gil bekommst, falls du in Geld Not bist, dann kämpfe dort ein wenig ...

Landkarte

... tauche nun weiter nach Norden durch einen Engpass, dort teilt sich dann der Weg, fahre erst nach Westen weiter um einen Tunnel *(Fluss)* zu finden, der dich zu einem Krater bringt, tauche hier auf und nimm Vincent in deine Truppe, danach musst du durch den Wasserfall gehen **(Screenshot 188)** ...

Screenshot 188

Der Wasserfall (Teil 1)

... nach einer kurzen Gedächtnisauffrischung kannst du die Höhle wieder verlassen ... *(diese Aktion ist wichtig, um auf CD 3 den letzten Limit für Vincent zu bekommen)*

Screenshot 189

Landkarte

... Tauch nun wieder zurück durch den Tunnel und fahre dann weiter nach Norden in einen weiteren Tunnel, um hier den **Schlüssel zum alten Volk** zu finden **(Screenshot 189)**, wenn du ihn hast musst du wieder zu der Highwind, nun geht es weiter zum nächsten Nebenjob ... dein nächstes Ziel ist Wutai ...

Wutai (Die Feuerhöhle)

Abschnitt 1

Abschnitt 2

Laufe hier nach Norden zum Berg Da-Chao ... gehe dann im Abschnitt 1 an der Gabelung weiter nach Norden zu Abschnitt 2 ... dort geht es weiter nach Norden, um den Fels-Kopf herum, um zu Abschnitt 3 zu kommen ...

Abschnitt 3

... hier kannst du oben eine Höhle entdecken, die du betreten musst um zu Abschnitt 4 zu kommen ...

Abschnitt 4

... hier kannst du gleich eine Schatzkiste mit der **Dragonerlanze** finden ... wenn du nun die Leviathanschuppen aus dem Unterwasserreaktor in Junon mitgenommen hast, dann kannst du die zwei Flammen löschen um so an zwei Schatzkisten zu kommen, die das **Oritsuru** und die **Substanz Auch stehlen** enthalten *(du musst die Flammen komplett löschen)* ... nun kannst du Wutai wieder verlassen ...

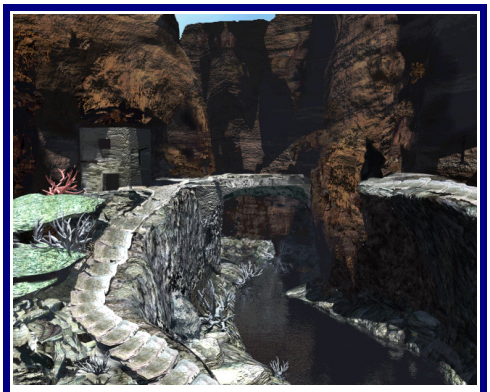
Landkarte

Wenn du nun alles hast *(Den Schlüssel zum Alten Volk brauchst du)* geht es weiter zur vergessenen Stadt, du kannst mit der Highwind direkt neben der Stadt landen **(Screenshot 190)** *(du kannst dich ach noch etwas mit der Chocobozüchtung auseinander setzen, unter Geheimnisse findest du mehr Infos ... oder ein paar Mini-Spiele in der Gold Saucer Absolvieren ... du kannst dort jetzt auch das U-Boot und Snowboard Spiel zocken)*

Screenshot 190

Abschnitt 1

Die vergessene Stadt

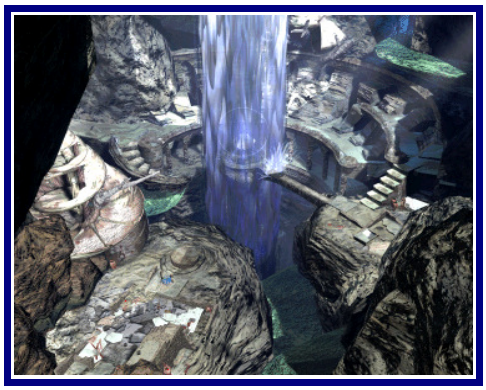


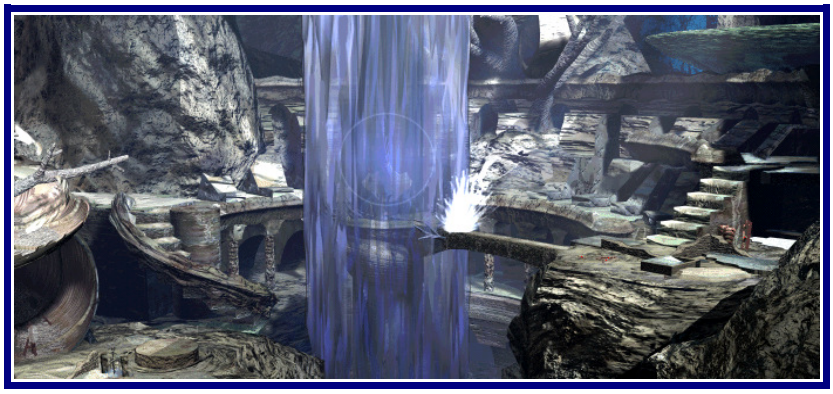
Abschnitt 2

Gehe im Abschnitt 1 erst nach links, folge im Abschnitt 2 dem Weg weiter nach Nordosten um zu Abschnitt 3 zu kommen ... lauf hier oben nach rechts in auf die andere Seite, dort kannst du rechts in eine Nische um zur rechten Treppe zu kommen, lauf dann weiter in die Mitte zu Burghagen, nach ein paar Worten **(Screenshot 191)** wird Burghagen den Schlüssel zum Alten Volk einsetzten ... *(den du schon mit dem U-Boot gefunden haben solltest)* ...Video-Sequens ...

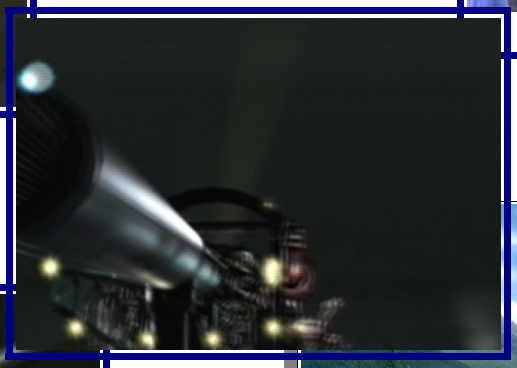
Abschnitt 3

Screenshot 191





Lauf nun durch den Wasserfall um eine weitere Video-Sequens zu betrachten ...

gehe dann wieder zurück,
unterwegs wirst du von Cait Cith
mit neuen Infos über die Shinra informiert **(Screenshot 192)**, nach einer
weiteren Video Squens kannst du die Stadt nun endgültig verlassen ...

Screenshot 192